**UNIVERSIDAD DE LOS ANDES
PROGRAMA HERMES
CURSO DE MULTIMEDIOS**

OBJETIVO

Permitir a los interesados en hacer aplicaciones de Multimedia en la Universidad de Los Andes obtener un conocimiento básico sobre el desarrollo de cada una de las etapas en dichos proyectos.

CONTENIDOS

Teoría básica en el desarrollo de Software Educativo:

Como el objetivo principal de este curso es hacer énfasis en la relación multimedia-educación, es necesario entender muy bien el papel que juegan el computador y todos los elementos periféricos de video, sonido, etc. dentro del proceso de aprendizaje, y qué estrategias y directivas se deben seguir en el desarrollo de los modelos educacionales computacionales, entendiendo la estrecha colaboración entre el especialista en contenido y el especialista en el desarrollo informático de la aplicación. La metodología se adaptará concretamente al uso y aplicación de los recursos disponibles para el desarrollo de Multimedia.

Ejemplos Básicos en el desarrollo de los Multimedia:

Este módulo ilustrará con ejemplos concretos diferentes tipos de problemas y posibles esquemas de solución, mostrando de una manera práctica los diferentes niveles de complejidad en el desarrollo de las aplicaciones.

Ciclo de vida de una aplicación de Multimedia:

Como todo desarrollo de software, en este módulo se estudiarán detalladamente los pasos que se deben cumplir para obtener una aplicación de Multimedia que cumpla con los objetivos propuestos. Se hará especial énfasis en los métodos de selección de las herramientas.

Potencial de las herramientas disponibles:

Desarrollo de Software:

En este módulo se presentarán las herramientas necesarias para desarrollar la aplicación. Se incluirá teoría en el manejo de recursos, introducción a HyperTalk (lenguaje de programación de HyperCard), desarrollo de comandos y funciones externas en C ó Pascal que permitan manejar los periféricos desde Hypercard, manipulación de video digital y algoritmos de compresión de imágenes (QuickTime - DVI)

Conceptos básicos en la teoría audiovisual:

Esta parte del curso muestra las bases teóricas para la realización de material audiovisual.

Creación de Video:

Se explicará el proceso básico para producir material audiovisual de apoyo que pueda ser incluido como un recurso más de la aplicación. Se hará un énfasis especial en la pre-producción de video documental (desarrollo del guión y preparación del material para edición).

Graficación en dos dimensiones:

Se mostrará cómo se desarrollan los recursos de una buena interfaz gráfica, se dará una guía general de software y hardware disponible para creación de dibujos en 2D, digitalización, manejo del color y animación básica en 2D.

Animación en 3D:

En esta parte del curso se dará una introducción a toda la teoría de animación en 3D y su importancia en la visualización. Además de incluir una guía completa de los pasos que debe seguir una animación, el desarrollador tendrá acceso a los paquetes de que dispone el Programa Hermes para tal efecto. Se incluye un corto entrenamiento en su uso.

Manejo del Sonido:

Este recurso será estudiado desde dos puntos de vista: Como parte en el desarrollo del video y como recurso de retroalimentación en las aplicaciones. Se hará énfasis en la evaluación de recursos técnicos y humanos que se necesitan en el desarrollo de una pieza musical, un segmento narrativo o muestreo de sonidos.

Manejo de la luz:

Aquí se estudiarán técnicas de iluminación básicas en video, fotografía y cine. Mediante talleres prácticos se podrán experimentar efectos que son determinantes en la presentación de cualquier tipo de información visual y que por su disponibilidad a bajo costo representan una pieza clave en el desarrollo.

Postproducción:

Una vez se dispone de todos los componentes del video: música, material de pre-edición, animaciones por computador, créditos, etc, en esta parte del curso se desarrollará el proceso de integración hasta obtener el producto terminado. Por último se darán las pautas para la transformación de éste en un recurso análogo de acceso directo (videodisco) o en un recurso digital (QuickTime - DVI).

FECHA DE INICIACION Y DURACION DEL CURSO:

Octubre 13 de 1.992
30 Horas aproximadamente

HORARIO:

El curso está diseñado para cuatro semanas, 8 horas por semana. El horario será ajustado para evitar en lo posible los cruces con los horarios de los participantes.

INSCRIPCIONES:

Para inscribirse en el curso se debe hablar directamente con Pilar Murcia en el Programa Hermes, a los teléfonos: 282-4066 extensión 2199 ó al teléfono directo 284-1731.

SERVICIOS OFRECIDOS POR EL PROGRAMA HERMES

- Asesoría en la compra de computador .
- Préstamo para consulta en sala , de programas y manuales de aplicaciones para Macintosh ; en adelante se tendrán para otro tipo de equipos.
- Préstamo de computadores para elaboración de tareas y ejercicios de clase que no impliquen el uso de un procesador de palabra exclusivamente.
- Consulta de biblioteca y hemeroteca de documentación general y especializada en Computación.
- Asesoría en programación y uso de aplicaciones en Macintosh.
- Asesoría en diagramación de texto e impresión en Laser para documentos de las facultades.
- Transmisión de archivos de IBM a Macintosh de 8-9 a.m.

DOCUMENTO MICROFILMADO
Archivo Institucional